Manual de Operaciones

TSRD-500 REFRACTOR DIGITAL



PRÓLOGO

Bienvenido a Sciencetera Digital Refractor.

Lea este manual atentamente para manejar los equipos correctamente, asi el equipo será utilizado de la mejor y tendra un rendimiento duradero .

Contenidos

1.	. Precaución					
2.	. Contenidos					
3.	Notas	s de InstalaciónP4				
4.	Tarjet	a madre y teclado	P5			
	4.1.	Tarjeta Madre	P5			
	4.2.	Teclado	Ρ7			
	4.3.	Monitor	P9			
	4.4.	Caja Transformación P10				
5.	Moni	tor LCD con control táctilP11				
	5.1.	Menu	P11			
	5.	1.1.Fecha / Hora	P11			
	5.2.	AuxiliarP12				
	5.	2.1.EstenopeicaP12				
	5.	2.2.Filtro Polarizado	P12			
	5.	2.3.Filtros Rojo/Verde	P13			
	5.	2.4. <u>+</u> .0.50 prisma disociación6∆BU10∆BUP13				
	5.	2.5.Cilindro cruzado fijoP14				

	5.	2.6.RetinoscopioP14		
	5.	2.7. <u>+</u> Cilindro		P15
	5.	2.8.1 ° 5 °P15		
	5.3.	Cerca	P1	5
	5.	3.1.#*		P16
	5.	3.2. 50839 E		P16
	5.	3.3.Lectura		P16
	5.	3.4.Daltónico	P17	
	5.	3.5.El ojo		P18
	5.4.	Ayuda		P18
	5.5.		P18	
6.	. Auto Control Vision Tester y Proyector Gráfico mediante el Te Panel Táctil P19			
	6.1.	Controlado por el Teclado		P19
	6.2.	Funciones de Gráficas		P21
	6.3.	Prueba Individual de Ojos en Cilindro Cruzado	Fijo	P22
	6.4.	Test simple de Ojo		P23
	6.5.	Test de Balance Filtro Rojo y Verde		P24
	6.6.	Test de Balance Binocular con Filtro Polarizado)	P25
	6.7.	Test de Balance Duochrome con Filtro Polariza	do	P26
	6.8.	Test deEstéreo con Filtros Polarizadores		P27
	6.9.	Test de Phoria con Filtros Polaroid		P28
	6.10.	Test Horizontal de Aniseikonia con Polaroid Filt	ros	P29
	6.11.	Test Vertical de Aniseikonia con Polaroid Filtros	3	P30
	6.12.	Test de Phoria		P31

6.13. Valor de Test de Cuatro Puntos	P32					
6.14. Auto Test de Cilindro Cruzadoy corrección Prisma de LenteP33						
6.15. Prueba de Rod Maddox y corrección Prisma de Lente	P34					
7.Cooperación con otras AutoRefractometer P36						
7.1Cooperation con DONGYANG	P37					
7.2Cooperation con Huvitz MRK-3100 P39						
7.3 Cooperación con CHAROPS CRK-7000 P41						
7.4 Cooperación con GRAND SEICKO 2100 P43						
7.5 Cooperación con GRAND SEICKO GRK-1 P45						
7.6 Cooperación con GRAND SEICKO 3100K P47						
7.7 Cooperación con SHIN NIPPON-9001K P49						
7.8 Cooperación con NIDEK AR-610 P51						
7.9 Cooperación con NIDEK AR-310A P53						
7.10 Cooperación con CANON I-F10 P55						
7.11 Cooperación AXIS TSRK-1000 P57						
7.12 Cooperación PiCHINA PRK-9000 P59						
7.13 Cooperación CHINA-AT300P60						

3. Nota para la Instalación

1. Refractor Digital utiliza voltaje DC-12V. Evite conectar con AC.

Antes de instalar, la electricidad del transformador esta debe estar por encima de 6 A.

- 2. Sólo utilice el dispositivo cuando la tensión eléctrica es constante.
- 3. El equipo transformador debe ser utilizado únicamente con el refractor Digital.
- 4. El Refractor Digital tiene la función especial que se puede cortar automáticamente la energía, se extinguirá la alimentación del motor de forma automática si no se utiliza en 4 minutos. Esto economiza el uso de la electricidad.
- 5. Apague la energía cuando el dispositivo no está en uso, a fin de evitar daños a la tarjeta IC.

- 6. Por favor, no reemplazar las partes del tablero del IC arbitrariamente.
- 7. Al instalar el instrumento, tenga en cuenta la siguiente manera.

(24)



(28)

(3)

(Fig 3)

(Fig 4)



(Fig 5)

 a) Fijar el refractor digital con tornillo como se muestra (22), pero preste atención a (23) que contiene un PIN, el pasador de bloqueo debe ser en el (24).



(26)

(Fig 6)

- b) Conecte la fuente de alimentación (27) en (26). Como Mostra la figura 6.
- c) Ajuste el nivel (Fig 4)
- d) .Ajuste los protectores para la cara.



e) Encienda la alimentación.

Nota :Mientras el instrumento está volviendo a cero, evitar el cierre inmediato.Usted debe esperar hasta que vuelve completamente.

4. Tarjeta Madre y Teclado

4.1. Tarjeta Madre

Este sistema se divide en MONITOR LCD y teclado.El Refractor Digital puede conectar con diversos tipos de instrumentos ópticos en una sola red. Se puede utilizar en conjunción con refractómetro automático y proyector de muchos modelos diferentes. Un refractómetro automático puede vincularse con 4 RefractoresDigitales y con 4 proyectores.



(1) La medición de las ventanas: Los pacientes miran las listas de Gráfico a través de estas ventanas.

(2) PD ventanas de verificación: Se utiliza para comprobar VD del paciente

(3) Mando Palanca

(4) Varilla de acercamiento de tarjeta de puntos: Se utiliza para medir la adición de potencia

- (5) Varilla de acercamiento de punto
- (6) Perilla de ajuste de nivel
- (8) Ajusta la distancia del vértice corneal
- (14) Cubierta frontal



(9) Frente Descanso: La frente del paciente debe tocar el reposacabezas durante la medición.

(10) Protectores faciales: La cara del paciente toca los escudos durante la medición.

4.2 Teclado



1. El interruptor de encendido / apagado(on/off) para la lámpara y motor (tabla proyector y refractor digital): Mantenga pulsado el interruptor durante 2 segundos, apague el comprobador de teclado, proyector gráfico y probador de la visión auto. Si tiene la necesidad de activar los dispositivos de nuevo, pulse el interruptor hasta que suena ----- Bl. (Se apaga automáticamente si no se ha utilizado durante 3 minutos)

2. Lejos / Cerca (Far/Near): Para probar el punto a lo largo y cerca del punto (se puede trabajar en conjunto con ADD)

3. AR: Los datos serán transferidos automáticamente de auto-refractómetro para Refractor digital y aparece en la pantalla LCD.

9. Agregue memoria(ADD): Puede Añadir información nueva incluso si fue borra.

10. Borrar (Clear)

12. Prism I/ O: (base-entrada / base de salida, horizontal)

13.Prism U / D: (base-hacia arriba / base hacia abajo, vertical)

- 14. SPH: Lente esférica
- 15. CYL: Potencia de la lente Cilindro
- 16. Eje: Eje de la lente de cilindro
- 17. P.D.: Distancia pupilar
- 18. ADD
- 19. Función de cierre: Tecla de borrado para:
- (1) pinhole (estenopeica)
- (2) filtro polarizador
- (3) filtrorojo / verde
- (4) maddox
- (5) prisma disociación 6 \vartriangle BU BU 10 \vartriangle
- (6) cilindro cruzado fijo
- (7) retinoscopio
- (8) ± cilindro
- (9) 1 ° 5 °
- (10) prisma I / 0, U / D
- (11) cilindro cruzado auto XA, XC

20.Eje del cilindro de la Cruzado

21. +: Más potencia

22. Ojo Derecho

23. Binario

- 24. Ojo izquierdo
 - 25. —: Menospoder
 - 26. Cilindro Autoi cruzado
- 28. : Proyector máscara verticales
- - 31. —: Proyector máscara horizontal
 - 32. Oclusor
 - 33. Proyector ↑
 - 34. Proyector \leftarrow
 - 36. Proyector \rightarrow
 - 37. Proyector ↓
 - 38.Perilla: A la derecha = Aumento

Hacia la izquierda = Disminución.

- 1. Toque "Clear" antes de examiner a nuevo cliente o paciente
- Finalizar AR (auto-refractómetro) Medición e imprimir el resultado, a continuación, toque "AR", aparecerán los datos de AR en la pantalla del panel de control de LC Refractor digital
- 3. Si no hay datos de AR disponible, utilice SPH, CYL, AXIS, PD presiones star para comenzar el examen.
- 4. Haga refracción deunojo (potencia de la lente y la lente cilindro eje del cilindro de potencia de la lente esférica) para los ojos derecho e izquierdo. Luego otra prueba cuando se necesita.



4.3.Monitor

1. Para mostrar la declaración de AR.

- 2. El detalle-explicación de AR
- 3. Las Gráficas en el trabajo
- 4. Ajuste de Fecha y hora
- 5. Función elegir
- 7. Cerca
- 8. Ayuda
- 9. Retorno
- 10. Fecha
- 11. Hora
- 12. Ojo derecho cerrado
- 13. Ojo izquierdo cerrado
- 14. Ambas ojos cerrados / abiertos
- 15. Poder de refractómetro automático

16. ARVentana

- 17. Panel táctil (gráficos)
- 18. Panel táctil (función)
- 19. Lejos / Cerca
- 20. TSRD-500 refractor digitales
- 21. AutoRefractómetro
 - 22. Ojo Derecho
 - 23. Ojo izquierdo
 - 24. P.D.

- 25. ADD
- 26. Eje
- 27.Cilindro
- 28. Esférico
- 29. P.D.
- 30. 5D = 5 grados (eje esférica); 1D = 1 grado (eje del cilindro)
- 31. ERR o OFF: Gráfico proyector no está en conexión
 - ON: Gráfico proyector está en funcionamiento
 - P1: El primer programa de la memoria en funcionamiento
 - P2: El segundo programa de la memoria en funcionamiento.
- XUsando el Refractor digital con el proyector gráfico como corresponde.

Projector	Auto phoropter
	Fixed cross clylinder
	Astigmatism clock dial test
	Red&Green filters balance test
۲	Auto cross cylinder test for axis&cylinder
	Binocular Balance test Polarizing filters
	Dukochrome balace Red&Green filters
	Stereo test Polarizing filters
Projector	Auto phoropter
-1-1	Phoria test Polarizing filters
ø	Coincidence horizontal test polarizing filters
	On involving a superfigure to a start
Ľ.	polarizing filters
+	polarizing filters Schober test Red&green filters
+ +	Vorth test Red&Green Filters

4.4 Transformador de Energía

Transformador de Energía es para suministrar energía al refractor y el teclado digital, y se utiliza para señalar a los ACP, AR, Refractor digital, teclado y la impresora.





5. Monitor LCD y Control Táctil

5.1 Menu

5.1.1. Fecha/Hora

Presione el gran mando para ajustar la fecha y la hora de la siguiente manera:



(1) Seleccione Y (años), y luego girar el gran mando para ajustar el año correcto. \backslash

(2) Seleccione M (mes), y luego girar el gran mando para ajustar el mes correcto.

(3) Seleccione D (día), y luego girar el gran mando para ajustar el día correcto.

(4) Seleccione H (horas), y luego girar el gran mando para ajustar la hora correcta.

(5) Seleccione M (minutos), y luego girar el gran mando para ajustar los minutos derecha.

(6) Elija S (segundo), y luego girar el gran mando para ajustar los segundos adecuados.

Pulse Confirmar cuando terminar el ajuste y, a continuación, pulse Intro para ir a la siguiente etapa.

5.2 Auxiliar

5.2.1 Pinhole (estenopeica)

Pinhole	Retinoscope	
Polarizing Filters	±Cylinder	
Red&green Filters	1°/5°	
Dissociation prism 6*Bu10*Bi		
±0.50 Fixed cross cylinder		ок
Menu Auxiliary Lenses	Near	Return

Toque Pinhole(estenopeica) \rightarrow Confirmar,

presione(FunctionClose) Función Cerrar cuando todo este abajo.

※Pinhole(estenopeica) es utilizando para probar los "ojos perezosos".

Puede pulsar(FunctionClose)Función Cerrar para borrar las siguientes9 funciones (, filtros polarizantes estenopeicas, filtros rojos y verdes, las barras de Maddox,disociación de prisma 6 $\Delta\Delta$ BU10 BU, ± 0,50 cilindro fijo cruz, retinoscopia, ± cilindro y 1 ° a 5 °), y E / OH, T / DV, XA y XC, no es necesario usar la tecla de borrar. Para borrar PD y ADD, simplemente pulse PD y ADD de nuevo, no utilice la tecla Clear tampoco.

5.2.2. Filtros polarizados

Pinhole	Retinoscope	
Polarizing Filters	±Cylinder	
Red&green Filters	1°/5°	
Dissociation prism 6 ⁺ Bu10 ⁺ Bi		
±0. 50 Fixed cross cylinder		ок
Nenu Auxiliary Lenses	Near	Return

Toque filtro polarizador \rightarrow confirmar, presione Función Cerrar hasta que salgadel todo.

X La lente polarizante AR es necesario para utilizar junto con el filtro de polarización de gráfico proyector.

5.2.3. Filtros Rojo y Verde

Pinhole	Retinoscope	
Polarizing Filters	±Cylinder	
Red&green Filters	1°/5°	
Dissociation prism 6 ⁺ Bu10 ⁺ Bi		
±0.50 Fixed cross cylinder		ОК
Menu Auxiliary Lonses	Near	Return

Toque filtro rojo&verde \rightarrow confirmar, presione Función Cerrar hasta que salgadel todo.

5.2.4 0.50 Disociación prisma 6 $\triangle \triangle$ BU10 BU



Toque<u>+</u> 0.50 Disociación prisma 6 $\triangle \triangle$ BU10 BU \rightarrow confirmar, presione Función Cerrar hasta que salga del todo.

5.2.5 Cilindro cruzado fijo

Pinhole	Retinoscope	
Polarizing Filters	±Cylinder	
Red&green Filters	1°/5°	
Dissociation prism 6 ⁺ Bu10 ⁺ Bi		
±0. 50 Fixed cross cylinder		ОК
Menu Auxiliary Lenses	Near	Return

Toque Cilindro cruzado fijo \rightarrow confirmar, presione Función Cerrar hasta que salga del todo .

5.2.6 Retinoscopio

Pinhole	Retinoscope	
Polarizing Filters	±Cylinder	
Red&green Filters	1°/5°	
Dissociation prism 6"Bu10"Bi		
±0.50 Fixed cross cylinder		ок
Meinu Auxiliary Lonses	Near	Return

Toque Cilindro cruzado fijo \rightarrow confirmar, presione Función Cerrar hasta que salga del todo .

El retinoscopio es probador de la vision +1.50

5.2.7 ± Cilindro

Pinhole	Retinoscope	
Polarizing Filters	±Cylinder	
Red&green Filters	1°/5°	
Dissociation prism 6 ^{+*} Bu10 ^{+*} Bi		
±0. 50 Fixed cross cylinder		ОК
Menu Auxiliary Lenses	Near	Return

Toque \pm Cilindro \rightarrow confirmar, presione Función Cerrar hasta que salga del todo .

※ En esta función, puede cambiar el grado deprisma (—)en
 el grado de prisma(+), también puede cambiar el eje
 (ángulo), presione Función Cerrar cuando haya terminado.





Toque 1°5° \rightarrow confirmar, presione Función Cerrar hasta que salga del todo .

1°5° es elegir el ángulo de eje, que será normalmente 5° sin establecer, y luego aparecerá en el monitor5D. Si se ajusta para que sea 1°, 1D aparecerá en el monitor.

5.4 Near (cerca)

0,4 metros serán la mejor distancia de la prueba.

Cuando gira a la dirección inversa, puede ser controlado por el teclado (usando la tecla arriba y abajo para cambiar la zona, mientras que con la tecla derecha y la izquierda para cambiar el ojo ciego)



5.3.1 # 米

5.3.2 50839 E



5.3.3 Lectura



5.3.4 Daltónico









5.3.5 El ojo



5.4 Ayuda

Cuando usted no sabe cómo usar, toque la tecla de ayuda, y se muestraran cómo funcionatodos los detalles , cómo probar el ojo y explicar el significado de todas las gráficas van a aparecer en el monitor. Sin embargo, todo sobre esto es sólo para referencia. 5.5 Return (volver)

Cuando usted quiere tener una mirada a los gráficos que utilizo antes, sólo tiene que tocar Return(Volver)

6. Control Digital del Refractor y Proyector Gráfico mediante teclado y panel táctil.

6.1 Controlado por teclado

(1) Conecte la alimentación (refractor digital, proyector gráfico y teclado)

(2) Hay dos tipos de modos de inserción:

 Presione Imprimir (1) Press Print) cuando el refractómetro automático termina la prueba, a continuación, pulse la AR en el teclado, y toda la información se transfiere automáticamente al Refractor Digital. También se encenderá automáticamente al esférico (ojo derecho) y comenzara la prueba ..

②Inserte la información manualmente (②Insert información manualmente) (no tienen ordenador en conexión), primero elegir uno entre esférica, cilindro y eje, presione directamente. Girar el gran mando (derecha: +, a la izquierda:—) para ajustar el grado, o también puede utilizar
+ y —para ajustar el grado.

(3) Entre en la siguiente imagen.

8/29 AR R	۸۷ _R O	B1N 64	● L FAR	11:05 AR L	C 0.05	C00 0.1 000 0.2	00000 0.3	00000 0.6 00000 0.7 0000 0.8
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	40000 0.9 ***** 1.0 ***** 1.2	🔨 a. os	5440.1	1.40.40 01.4 1.41.41 01.7 1.0
-0.75	-0.50	C	-0.50	-0.50	8	962.1	35674 0 4	
1/0	170	A	10	10	TANAL	ANTAO D. 3	HOTELOS	NEALS 0.9
LM	1.	PD	100 000	LM	121 8.2	111118.5		***** 1.2
	+1.50	ADD	-1.50			0000000.3 1111100.4 1111100.5	0.6 	
	CLK Dial		[5D−On]			彩	8.8	۲
	\bigcirc		10		35869 53986		- H	$-\frac{1}{1}$
	\cup		∇			•	+	- ÷:
						KČ		•
		\backslash				22		RG
Menu	Auxiliar Lenses			Nea	r)	Help		eturn
		/	~					
		(D	(\mathbf{Z})				

 Por ejemplo: Dial CLK (CLK Dial) significa lentes auxiliares están en uso.

② 5D EN:

5D: Eje, resulta 5 grados cuando marque el botón de una vez; 1D: será de 1 grado a la vez. Ambos pueden ser fijados por las lentes auxiliares.(Auxiliary Lenes)

ON: Gráfico proyector en relación

OFF: Tabla de proyector

ERR: Tabla de proyector de conexión

※ Cuando C 0.05 aparece en el panel táctil, toque
 Ayuda,(Help) aparece los detalles (cuando aparecen otros apartados, la ayuda (Help) no está en función).

(4) Prueba PD: Presione PD para iniciar la prueba, pulse de nuevo para volver al final de la prueba

(5) Se puede utilizar el gran mando: para controlar el + y —

del la esférica, el cilindro y el PD

(6) Añadir (ADD): prueba del punto de cerca y de lejos, y ADD las sumas

Al terminar las pruebas normales, pulse Agregar (ADD), PD reducirá automáticamente, y la palanca de convergencia también se encenderá automáticamente al ojo derecho (prueba de un solo ojo). Baje la tarjeta cerca, marque con el gran mando o pulse +,—para ajustar el grado. Cuando está claro que será el grado justo de ADD.

Por ejemplo:

$$R \frac{+250-0.50\times180^{\circ}}{ADD+200} = \frac{+250-0.50\times180^{\circ} \text{ Far}}{+450-0.50\times180^{\circ} \text{ Near}}$$

Después de las pruebas, pulse Añadir (ADD) para regresar. Si es necesario leer la información, pulse Añadir Memoria(ADD Memory), y aparecerá toda la información. A continuación, pulse la tecla de nuevo para volver.(Return)

(7)Pinhole (Estenopeica)

(8) Filtro de polarizado

(9) Filtro Rojo / Verde

(10) Maddox

- (11) La disociación prisma 6 \vartriangle BU BU 10 \vartriangle
- (12) Cilindro cruzado fijo
- (13) Retinoscopio
- (14) Cilindro±

- (15) 1 ° 5 °
- (16) Rotación de cilindro cruzado XA, XC
- (17) Prisma
- (18) Ajuste Fecha / hora

6.2. Funciones de Gráficas



La función del panel táctil:

El panel táctil se compone de tres partes: ③Chart Area, ② Function Área y ①Display Area.

③ Área de gráfico: Hay 20 tipos de gráficos en esta área, usted puede elegir cualquier que necesita solo tocarlo, y estara en funcionamiento..

②Área Función: Hay 14 tipos de funciones para que usted elija.

A: Para los antiguos 13 funciones, sólo tiene que tocar el panel, y el phoropter y proyector gráfico estará

automáticamente en la posición correcta y sin tocar ninguna otra tecla. Sin embargo, si aparecera el C 0.05 en①Display Area, toque la tecla Ayuda y aparecerán las explicaciones.Sin embargo si se trata de otros apartados, pero no aparece el C

0.05 en ①, la Tecla de ayuda no va a ayudar, en otras palabras, no funcionara.

B Ese: Puede tocar espara agregar filtro rojo / verde para cualquier gráficos y toque de nuevo para volver.

 Display Área: Siempre será C 0.05 in①Área de visualización cada vez que abra el dispositivo. La gráfica de la función en ③ Chart Área aparecerá en ①Display Area.



6.3 Cilindro Cruzado Fija para prueba Individual de ojos

Fixed cross cylinder test for single eye			
Touch the figure "''∰'" and right eye viewer window is opened.			
When the darkness of horizontal line and vertical line are the same(or almost the same)			
by adding plus or minus spherical lens, the lens set for distance is correct.			
If reading priscription is needed, press "ADD " key,			
place reading chart at correct distance for the viewer window and look at the " 🏢 " pattern.			
The plus spherical lens between reading and distance is the ADD.			
Menu Auxiliary Near Return			

Touch 💿 ± 0,50 (Digital refractor) se encenderá automáticamente a la abertura derecha del esférico, y 💿 la tabla de proyector también estará en la posición correcta de forma automática, y entonces usted puede comenzar las pruebas.

8/29	AV R	B I N 6 4	L FAR	11:05 AR	C 0.05	000 e z	00000 0.3 00000 0.4 00000 0.4	0000000.8 0000000.7 000000.8
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	00000 0.9 00000 1.0 00000 1.0	x 0.05	5+40.1 1 0.2	5.0.4
-0.75	-0.50	C	-0.50	-0.50	8	962 81	35624 0.4	** *** 0.8
170	170	A	10	10		3289.2		***** 1.2
LM		PD		LM	T A N 0.1	ANTAO 0.3 	HOTOL 0.6	4078L 1.0 10181 1.2
	+1.50	ADD	-1.50		MBU 0.1 NU 0 0.2	808400.0 1000004	0.6 0.7	***** 1.9 ••••• 1.5
	CLK Dial		5D-On			*		۲
\cap				35569 53556			$-\frac{1}{1}$	
	\bigcirc		\bigcirc			$\overline{\cdot}$	+	-
						it.		•
						XD.		RG
Menu	Auxiliary			Near	r) (Help	F	Return

6.4 Prueba simpledel ojo

$\begin{array}{c}11\\1\\9\\8\\7\\6\end{array}$	Simple eye test Touch the figure " (, right eye viewer window is opened. If the darkness of the lines are not even, find the darkest line. Set minus cylinder lens axis at 90 degree from the darkest line and try verious power. Until the darkness of all lines are even. Repeat the same test for left eye
Mienu Auxiliary Lensies	Near Return

Touch[®], el Refractor digital cambiará al Eje, y el proyector gráfico también estará en la posición correcta de forma automática.

6.5 Filtros Roja/Verde y de ensayo de balance

8/29 AR R	AV R	BIN 64	⊂ L FAR	11:05 AR L	C 0.05	0000.2	0-0000 0. 3 0-0000 0. 4 0-0000 0. 4	****** 0.8 ****** 0.8
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	****** 0.9 ***** 1.0 ***** 1.2	x 0. 05	学士会 0.1 + + × 0.2	10111 0.4 10111 0.7 10111 0.7
-0.75	-0.50	G	-0.50	-0.50	8	962	255240.4	
170 LM	170	PD	10	10 LM	TANS	ANTA0 0.1	H-OTOL 0. 4	NOALO 0.9
	+1.50	ADD	-1.50				***********	
	R&G		5D-On			*	8.8	۲
\bigcirc			\cap	\bigcirc				-1-
\bigcirc			\bigcirc		•	Ð	+	÷
								• RG
Menu	Auxilian	y)		Nea	r)	Help) (F	leturn



Touchen, del proyector gráfico y aparecerá en la pantalla.

8/29 AR R -1.50 -0.75 170 LM	AV R -1. 25 -0. 50 170 +1. 50	BIN 64 C A ADD PD	-0. 75 -0. 50 10 -1. 50	11:05 AR L -1.00 -0.50 10 LM				Chart Area
Nenu	Autili	۲ <u>۲</u>		Near	Help	0.93 (+)	® R G Return	Fuction Area

En el área del gráfico, toque que la gráfica y toque **R**, y luego el gráfico aparecerá rojo y verde para pruebas de equilibrio.



6.6 Binocular para prueba de equilibrio con filtros polarizadas

Touch , será en la posición correcta de forma automática, y los filtros de polarización será 135 ° para el ojo derecho y 45 ° para el ojo izquierdo.

A۷ BIN FAR 8/29 11:05 00001 000000.0.0 00000 0.8 00000 0.7 C 0.05 64 AR AR -1.25 S -0.75 -1.00 5+401 11111 8.7 -1.50 COCOC 0.8 0.05 -0.50 C -0.50 -0.75 -0.50 962 0.1 35624 0.4 ******** 8 0.05 170 A 10 170 10 NOAL-0 0.9 A-THL 1.0 TELET 1.2 TAN 0.1 ANTA0 0.3 EHNTL 0.4 HOTOL 0.6 ETOHA 0.7 LM PD LM ADD +1.50 -1.50 ШЭШ 0.1 п. и п. 0.2 ----0.6 ----業 8 8 (8) Polariz 5D-On 35849 53986 ł . (+)RG Auxilliary Help Return Menu Near Duachrome balance and polarizing filter test Touch the figure" 🐖 Both eyes viewer windows are opened. A: Simple If the clarity of number "6", "9", "8" and "3" are the same, the lens sets of both eyes are correct. B: Detail If number "6" and "8" are clearer, add minus spherical lens for both eyes. If number 9" and "3" are clearer, add plus spherical lens for both eyes. If number 6" and "3" are clearer, add minus spherical lens for right eyes and add plus spherical lens for left eye. If number "9" and "8" are clearer, add plus spherical lens for right eyes and add minus spherical lens for left eye. If number "6", "8" and "9" are clearer, add plus spherical lens for left eye. If number "6", "9" and "3" are clearer, add minus spherical lens for right eye. If number "9", "3" and "6" are clearer, add minus spherical lens for right eye. If number "6", "8" and "3" are clearer, add plus spherical lens for left eye. If the clarity of number "6", "9" "8" and "3" are the same, the lens set of both eyes are correct. Auxiliary Lenses Near Return Menu

6.7 Duochrome Balance y Prueba filtro polarizador

Touch (de proyector gráfico), será en la posición correcta de forma automática, y los filtros de polarización (de Refractor Digital) será 135 ° (para el ojo derecho) y 45 ° (para el ojo izquierdo) será automáticamente en el derecho posición de ambos ojos.
8/29	AV R	BIN 64	O L FAR	11:05	C 0. 05	COO 0.1 000 0.2	00000 0.3 00000 0.4 00000 0.5	00000 0.6 00000 0.7 01000 0.8	
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	esess 0.9 ecsas 1.0 essas 1.2	x 0. 05	5 + 4 0.1 × 0.2	x + + + + = 0.4 + + + + + = 0.7 + + + + = 1.0	
-0.75	-0.50	C	-0.50	-0.50	8	962 0.1	35624 0.4	56240 0.9 ••••• 1.0	
170	1 70	A	10	10	TAN 0.1	ANTAO 0.3	HOTOL D.S	NOALO 0.9	
	+1.50	ADD	-1.50	Lm	A E H 0.2				
		1100				- 5u - c (0, 4 - c - s - c (0, 5	euces 0.7		
	Polariz		5D-On		\bullet	彩	8.8		
	\cap				35869 53986			-1-	
	\bigcirc \bigcirc					-	+		
								•	
Menu Auxiliary Near Help Return									
	Stereo test wit	h polari	zing filters						
	Touch the figur	e							
	When right eye	viewer	window is or	ened.up an	d right ve	rtical line			
r" -	down and left v	ertical	line and smal	I round spot	shoud be	seen as	1 *		
Ч. Т	When left eye down and right	viewer v vertica	vind ow is ope I line ans sma	ned, up and all round spo	left vertic t should b	al line, e seen a:	s=		
	When both eye	sviewe	r windows ar	e opened,					
11	if overlapped s down right vert	mall rou tical line	und spots and a.	d four vertica	Illines(up	and right	vertical li	ine,	
	up and left vert	tical line	, down and le	eft vertical lin	ne) can be	e seen as'	· =, 		
the examined has normal stereoscopic vision.									
		_		_	_	-			
Menu	Auxiliar	у		Nea	r		F	leturn	

6.8 Prueba estéreo con filtros polarizadores

Touch (de proyector gráfico), será en la posición correcta de forma automática, y los filtros de polarización (de Refractor Digital) será automáticamente en la posición correcta de ambos ojos.

8/29 AR R -1.50 -0.75 170 LM	AV R 81N 64 -1.25 S -0.50 C 170 A PD +1.50 ADD Polariz	-0. 75 -0. 50 10 -1. 50 5D-On	11:05 AR L -1.00 -0.50 10 LM	C 0.00	GOO 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0	000000 0.1 00000 0.5 5+0.02 0.1 00000 0.5 5+0.02 0.1 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5 00000 0.5	
		35869 53986		:: :: (+)	-¦- ••		
Menu	Auxiliary Lenses		Nea	r	_ _ Help) (F	R G Return

6.9 Prueba Phoria con filtros Polaroid

Touch the figure" - " Phoria test with polaroid filters A: Simple
When right eye viewer window is opened, up and down vertical lines should be seen as
— When left eye viewer window is opened, right and left horizontal lines should be seen as" — — "
- - When both eyes viewer windows are opened, the four lines should be seen as $- -$ ". There is no phoria.
— I B: Detail B: Detail and be seen, there is right eye esophoria or left eye exophoria.
$\frac{1}{1}$ When image $\frac{1}{1}$ can be seen, there is right eye exophoria or left eye esophoria.
When image can be seen, there is right eye hypophoria or left eye hyprphoria.
When image
-+ When image $-+$ can be seen, there is right eye esophoria and right eye hypophoria.
+- When image +- "can be seen, there is right eye exophoria and right eye hypophoria.
Menu Auxiliary Near Return

Touch - (de proyector gráfico), será en la posición correcta de forma automática, y los filtros de polarización (de Refractor Digital) será automáticamente en la posición correcta de ambos ojos.

8/29 A	V _R 🖸	B I N 64		11:05 AB	C 0.05	COC 0.1 000 0.2	00000 0.3 00000 0.4 00000 0.5	000000 0.6 00000 0.7 00000 0.8	
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	6 5 6 5 6 . 9 6 5 5 5 5 1.0 	0.05	ラ中島 0.1 ・・、 0.2	14144 0.4 14144 0.7 1.0	
-0.75	-0.50	С	-0.50	-0.50	8	962.1	35624 0.4	56240 D.9	
170	170	A	10	10		3 2 8 8 2	+++++ 0.8	***** 1.2 NEALO 0.9	
LM	100	PD	10.00	LM	A E H 0.2	E-417L 0.4 LAVE- 0.5	870HA 0.7	***** 1.0 ***** 1.2	
	+1.50	ADD	-1.50		MBU 0.1	000000.3 100000.4 100000.5	88888 0.6 68688 0.7 88888 0.8		
	Polariz		5D-On			*	8.8	۲	
\cap \cap					35849 53986		R	$-\frac{1}{1}$	
C	•	*	+	÷					
								•	
Menu	Menu Auxiliary Near Help Return								
 Vertical aniseikonia test with polaroid filters Touch the figure "" When right eye viewer window is opened, image "" should be seen. When left eye viewer window is opened, image "" should be seen. When both eyes viewer windows are opened, if image "" can be seen. There is no aniseikonia. If image "" can be seen, there is right eye esophoria If image "" can be seen, there is right eye exophoria If the upper image is bigger than the lower image, there is aniseikonia If the upper image is smaller than the lower image, there is aniseikonia 									
Menu	Auxilia	^{ry}		Nea	r		F	leturn	

6.10 Prueba Horizontal de Aniseikonia con filtros Polaroid

Touch (de proyector gráfico), será en la posición correcta de forma automática, y los filtros de polarización (de Refractor Digital) será automáticamente en la posición correcta de ambos ojos.

8/29 AR R	AV R	BIN 64		11:05 AR L	C 0.05	COO 0.1 0000.2	00000 0.3 00000 0.4 0000 0.5	000000 0.6 00000 0.7 00000 0.8
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	00000 0.9 +6323 1.0 +++++ 1.3	👟 0. os	5+ <u>6</u> 0.1	545 81 0.4 145 81 0.7 1.0
-0.75	-0.50	C	-0.50	-0.50	8	9620.1 3 2 8 0.2	35624 0.4 ***** 0.6 ***** 0.8	66240 0.9 ***** 1.0 ***** 1.2
LM	170	PD	ĨV	LM	TAN 0.1	ANTAO 0.3 81071 0.4 1.781 0.5	HOTOL 0.6 870H4 0.7 461 H 0.8	NOAL0 0.9
	+1.50	ADD	-1.50			800000.3 •••••0.4 •••••0.5	***** 0. 6 ***** 0. 7 ***** 0. 8	····· 1.9
	Polariz		5D-On			*		۲
	\cap		\cap		358-69			- <u>1</u> -
	\bigcirc		\bigcirc		+	[*]	+	-0-
								•
						Ľ_		RG
Menu	Auxiliary Lenses			Nea	r	Help) (F	leturn

6.11 Prueba Vertical de Aniseikonia con filtros Polaroid

	Vertical aniseikonia test with polaroid filters Touch the figure " $\begin{bmatrix} \bullet \\ \bullet \end{bmatrix}$ " When right eye viewer window is opened, image " $\bullet \end{bmatrix}$ " should be seen. When left eye viewer window is opened, image " $\begin{bmatrix} \bullet \\ \bullet \end{bmatrix}$ " should be seen. When both eyes view windows are opened, image " $\begin{bmatrix} \bullet \\ \bullet \end{bmatrix}$ " can be seen. If image " $\begin{bmatrix} \bullet \\ \bullet \end{bmatrix}$ " can be seen, there is right eye hyperphoria. If image " $\begin{bmatrix} \bullet \\ \bullet \end{bmatrix}$ " can be seen, there is left eye hyperphoria. If the right image is bigger than the left image, there is aniseikonia. If the right image is smaller than the left image, there is aniseikonia.
Menu	Auxiliary Near Return

Touch (de gráfico proyector), será en la posición correcta de forma automática, y los filtros de polarización (de Refractor Digital) será automáticamente en la posición correcta de ambos ojos.

8/29	AV R	BIN 64		11:05	C 0. 05	COO 0.1 0000.2	00000 0.3 00000 0.4 00000 0.5	0000000.6 0000000.7 +++++0.8	
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	60000 0.9 96000 1.0 10010 1.3	x 0.05	5+&0.1 + + \ 0.2	1.0 0.4	
-0.75	-0.50	C	-0.50	-0.50	8	96201	356240.4	862400.9	
170	170	A	10	10	TANA	3 2 8 0.2	HOTOL 0.6	***** 1.2 NCALO 0.9	
LM		PD		LM	A E H 0.2		111118.8	ADTHL 1.0 THL 10 1.2	
	+1.50	AUD	-1.50			98848 0.3 ***** 0.4 ***** 0.5	***** 0.6 ***** 0.8		
	Polariz		5D-On			*	8.8	۰	
\cap \cap					358-69 539-86				
\bigcirc \bigcirc					+	[*]	+	-÷-	
								•	
Menu	Auxiliar	y.		Near	-	Help) (F	leturn	
Vertical aniseikonia test with polaroid filters Touch the figure "[•]" • When right eye viewer window is opened, image "••]" should be seen. • When left eye viewer window is opened, image "[•" should be seen. • When both eyes view windows are opened, image "[•" can be seen. • When both eyes view windows are opened, image "[•" can be seen. • If image "[•]" can be seen, there is right eye hyperphoria. • If image "[•]" can be seen, there is left eye hyperphoria. • If the right image is bigger than the left image, there is anise ikonia. • If the right image is smaller than the left image, there is anise ikonia.									
Menu	Auxilia	,y		Nea	•			Return	

6.11 Prueba Vertical de Aniseikonia con filtros Polaroid

Touch (de gráfico proyector), será en la posición correcta de forma automática, y los filtros de polarización (de Refractor Digital) será automáticamente en la posición correcta de ambos ojos.

6.12 Prueba de Phoria

8/29 AR R	AV R	B I N 64		11:05 AR L	C 0. 05		00000 0.3 03000 0.4 04000 0.5	00000 0.6 00000 0.7 00000 0.8
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	***** 0.9 ***** 1.0 ***** 1.2	0.05	5 + 4 0.1 • • × 0.2	***** 0.4 ***** 0.7 ***** 1.0
-0.75	-0.50	A	-0.50	-0.50	8 0.05	962 0.1 3 2 8 0.2	35624 0.4 ***** 0.6 ***** 0.8	86240 0.9 ***** 1.0 ***** 1.2
LM		PD		LM	TAN 0.1 A E H 0.2	ANTAO 0.3 8HNTL 0.4 1478H 0.5	HOTOL 0.6 870H4 0.7 481 NE 0.8	NOALO 0.9 AOTHL 1.0 TALAN 1.2
	+1.50	ADD	-1.50		ⅢⅢ 0.1	88898 0.3 ***** 0.4 ***** 0.5	***** 0.6 ***** 0.7	
	R&G		5D-On			*	8.8	۲
	\cap		\cap		35869 53986		H	$-\frac{1}{1}$
	\bigcirc		\bigcirc	l.	•	•	+	
								•
						Ð		RG
Menu	Auxiliar	y)		Nea	r 🗌	Help		eturn
+ ○ ⊕	Touch the fig A: Simple When righ When left ey When both e if the red cro B: Detail	gun e" (+) teye vie ne viewe syes vien ss is in o	r is opened,g wer windows center of the	is opened, re reen circle st are opened, green circle a	d cross sh hould be s as" (+) .", t	ould be se een as" here is no	een as" +	
•	there is right	iss is off Leye es iss is off	center of the ophoria.	green circle	on right si	e. as "	• ·	
Ð	here is right	eyeeso	phoria.	groon on ole,	, or none and	0,00	,	
Ð	If the red cro there is right	iss is off t eye hy	center of the perphoria.	green circle	on upper	side, as "	⊕ °.	
↓ If the red cross is off center of the green circle, on down side, as " . there is right eye hyperphoria.								
Menu	Auxiliar	У		Nea	r	-) I	Return

Touch \bigoplus (de proyector gráfico), será en la posición correcta de forma automática, y los / filtros rojo, verde (de Refractor Digital) será automáticamente en la posición correcta de ambos ojos.



6.13 Worth Prueba de Cuádruple punto

Touch ***** (de proyector gráfico), será en la posición correcta de forma automática, y los / filtros rojo, verde (de Refractor Digital) será automáticamente en la posición correcta de ambos ojos.



6.14 Autocross Prueba de potencia del cilindro

Touch (de proyector gráfico), que estará en la posición correcta de forma automática, y ± 0.25 se convertirá en el eje del ojo derecho.

8/29	AV R	BIN 64		11:05	C 0.05		00000 8.3 00000 8.4 00000 8.5	000000 0.6 00000 0.7 00000 0.8		
-1.50	-1.25	S	-0.75	-1.00	0 00 00 0.9 0 0 0 0 1.0 0 0 0 1.2	x 0.05	3+401 	1.0 0.4 - + 0.7 		
-0.75	-0.50	С	-0.50	-0.50	8 0.05	962 .1	35624 8.4	64240 0.9 97994 1.0		
170	170	A	10	10	741	ANTAO D.3	HOTEL D.6	MCALO 0.9		
LM	1.05 0.000	PD		LM	A E H 0.2	C1111-0.5	#10H4 0.7	HOTHL 1.0 TELSO 1.2		
	+1.50	ADD	-1.50		MBU 0.1 0.2 0.2	80000 0.3 11111 0.4 11111 0.4	***************************************	10000 100 10000 100 10000 100		
			5D-On			**	8.18	۲		
(+0.0	1/0)	35869 52986	60.50 82.53		-1			
(() +20. 0	U/D	-0. 0 YA	D	·	[•]	(+)			
•										
						•		RG		
Menu	Auxilia	ry I		Nea	r i	Help		Return		
Modd	lox rod test and	prism le	ns correction							
Touc	h the figure "	or pr	ess the key " I/0	OH", both e	es viewer v	vindows ar	e opened ar	nd		
Madd	ox rod at 180 d	egree is a	utomatically pl	aced in front o	f right eye.					
🕈 If ligh	nt dot is on the c	enter of	vertical line as *	• 🕈 ", there i	s no phoria.					
• If ligh	nt dot is on the l	eft side o	of vertical line as	s " •] ", left e	ye needs Ba	se-Out pris	sm lens.			
● If light	nt dot is on the r	ight side	of vertical line	as " • ", left	eye needs E	ase-in pris	m lens.			
Press	Press " U/DV " key?:									
both place	eyes viewer w ed in front of ri	indows ght eye.	are opened an	d Maddox roo	iat90 deg	ree is auto	matically			

.6.15 Prueba de Rod Maddox y corrección de Prisma de lente

If light dot is on the center of horizontal line as "+", there is no phoria.

● If light dot is on the upper side of horizontal line as "●" left eye needs base-up prism lens.

• If light dot light dot is on the lower side of horizontal line as "• " left eye needs Base/ Down prism lens

Menu	Auxiliary	Near	Return
1	Comerce /		

7. Cooperación con otras refractómetro automatic

Transmisión automática: Presione AR después de acabado laimpresión del refractómetro automático , y toda la información del refractómetro automático transmitirán automáticamente a Phoropter, al mismo tiempo, la ventana de la derecha se abrirá, la izquierda se cerrara, pulse (Left) Izquierda cuando lo necesite.

X SCIENCETERA Refractor digital se puede conectar a muchos otros refractómetro AUTO, y presta suficiente atención a los códigos de conmutación como las siguientes:





Switc	Switch	Switch	Switch	Cooperación con otro in	Cooperación con otro instrumento (B-3)						
n	2	3	4	Switch	Switch 5	Switch	Switch	Switch			
1				Brand(marca)		6	7	8			
ON	ON	ON	ON	DONGYANG	ON	ON	ON	ON			
ON	ON	ON	ON	HUVITZ (MRK3100)	OFF	ON	ON	ON			
ON	ON	ON	ON	CHAROPS	OFF	OFF	ON	OFF			

				(CRK-7000)				
ON	ON	ON	ON	GRAND SEIKO(gr2100)	OFF	OFF	ON	ON
ON	ON	ON	ON	JUSTICE (AR-800)	OFF	ON	OFF	OFF
ON	ON	ON	ON	GRAND SEIKO (GR3100K)	OFF	OFF	ON	ON
ON	ON	ON	ON	SHIN-NIPPON (9001)	ON	ON	OFF	ON
ON	ON	ON	ON	NIDEK (AR-610)	ON	OFF	OFF	ON
ON	ON	ON	ON	NIDEK (AR-310A)	ON	OFF	ON	OFF
ON	ON	ON	ON	CANON (R-F10/ RK-F1)	OFF	OFF	OFF	ON
ON	ON	ON	ON	AXIS (TSRK-1000)	ON	ON	ON	OFF
ON	ON	ON	ON	SCIENCETERA (ARK700)	ON	ON	OFF	OFF
ON	ON	ON	ON	CHINA-RT3000	OFF	ON	ON	OFF

Precaución: Cada vez debe apagar el instrumento si cambia el código en la junta IC, o no sera eficaz.



7.1-Cooperación con DONGYANG

La forma de conectar con auto refractómetro de DONGYANG con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA.TSRD-500

1. El MENÚ de DONGYANG AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

.25	00	Ξ	ŵ RÌ
		Т	
IOL REF (0) -		⊢ _{[KRT} (0)
		т	
	R/ł	< M	

RS232C				
BAUDRATE CHARACTER PARITY STOP BIT	9600			
PROTOCOL	ON_			

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3-Cómo conectar el conector entre 5PIN y 9 PIN.





La forma de conectar con auto refractómetro de HUVITZ con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1-El MENÚ de Huvitz AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

VD :	0.0	12	13.5	15.0
CYL : <u>(</u>	<u>-)</u> (+)	Mix		
A-PRT	OFF <u>ON</u>			
D-SET <u>0.</u>	00			
BPS:	9600	57600	115200	
RS232	OFF	PC-0LD	PC-V2	NKKE
FOCUS:	OFF	<u>ON</u>		
mm/D:	mm	D	AVE	
INC-R:	0.05	0.12	<u>0. 25</u>	
INDEX:	1. 3375	1.332	1.336	

REF.

2 .Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3 Cómo conectar el conector entre 5PIN y 9 PIN.

REFRACTOR DIGITALAUTOREFRACTOMETRO (SCIENCETERATSRD-500)(Huvitz)



9 PIN

7.3 Cooperación con CHAROPS CRK-7000

La forma de conectar con auto refractómetro de CHAROPS CRK-7000 con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1-El MENÚ de AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

	REF				
	VD :	0.0	12	13.5	15.0
	CYL : (—)	(+)	Mix		
	INC-R	0.12	0.25		
	D-SET 0.0	00			
	PATIENT NU	MBER			
	COUNT	OFF ON	ſ		
	NO.	00002			
	AUTO START				
	MOOD:	OFF	ON		
	TYPE:	ON (3)	ON(5)	ON(A)	
	TYPE: FOGG:	ON (3) ALWAYS	ON(5) 1Time	ON(A)	
	TYPE: FOGG: COMMUNITCA	ON (3) ALWAYS ATION	ON(5) 1Time	ON(A)	
BP	TYPE: FOGG: COMMUNITCA S:	ON (3) ALWAYS ATION 9600	ON(5) 1Time 57600	ON(A) 115200	
BP RS	TYPE: FOGG: COMMUNITCA S: 232:	ON (3) ALWAYS ATION 9600 OFF	ON(5) 1Time 57600 PC(old)	ON(A) 115200 PC(new)	
BP RS PR	TYPE: FOGG: COMMUNITCA S: 232: 21NT	ON (3) ALWAYS ATION 9600 OFF	ON(5) 1Time 57600 PC(old)	ON(A) 115200 PC(new)	
BP RS PR A-	TYPE: FOGG: COMMUNITCA S: 232: 232: PRT:	ON (3) ALWAYS ATION 9600 OFF	ON (5) 1Time 57600 PC (old) ON	ON(A) 115200 PC(new)	
BP RS PR A-	TYPE: FOGG: COMMUNITCA S: 232: 232: 2INT PRT: EYE:	ON (3) ALWAYS ATION 9600 OFF	ON (5) 1Time 57600 PC (old) ON ON	ON(A) 115200 PC(new)	
BP RS PR A-	TYPE: FOGG: COMMUNITCA S: 232: 232: 2INT PRT: EYE: R-PRT:	ON (3) ALWAYS ATION 9600 OFF OFF Std	ON (5) 1Time 57600 PC (old) ON ON Avg	ON (A) 115200 PC (new) 0FF	
BP RS PR A-	TYPE: FOGG: COMMUNITCA S: 232: 232: 21NT PRT: EYE: R-PRT: K-PRT:	ON (3) ALWAYS OFF OFF OFF Std Std	ON (5) 1Time 57600 PC (old) ON ON Avg Avg	ON (A) 115200 PC (new) 0FF 0FF	

END: SAVE & EXIT (END:Guardar y salir)

2 .Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3 Cómo conectar el conector entre 5PIN y 9 PIN.

REFRACTOR DIGITALAUT	OREFRACTOMETRO
(SCIENCETERATSRD-500)

(CHAROPS CRK-7000)

Green		Green		
Blue Red	Black	Blue Red	Black 10) 06
Brown	White	Brown	White 30	07
Black	Red	Black	Red 40	% @9
			C	

9 PIN

7.4Cooperación conGRANDSEIKO2100

La forma de conectar con auto refractómetro de GRAND SEIKO 2100con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1-El MENÚ de AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

STEP <u>0.25</u>	0.12		0.01		
VD (mm)	10 12 13.5	5	15.0		
CYL	<u>(—)</u> (+) <u>+</u>	È			
START	MAN. N	MAN. E	AUTO (5)		
FOCUS	PRECISION	NORMAL			
REF	NORMALQUICK	(3)			
PRINT FORM	ALL	ECOND	OFF		
DATA SCREEN	ON	OFF			
W-D(cm)	OFF	30	35	40	45
TAGGET	LIGHT	BRIGHT	NORMAL	DARK	
SAVE(min) <u>OFF</u>	3		5	10	
PD CENTER	ON	OFF			
BUUZER	HIGH	LOW	OFF		
OPTION	MESSAGE NO.	RS232C			
BAUDRATE	9600				
CHARACTER	8				
PARITY	NONE				
STOP BIT	1				

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3- Cómo conectar el conector entre 5PIN y 25 PIN.

REFRACTOR DIGITALAUTOREFRACTOMETRO

(SCIENCETERATSRD-500)

(GRANDSEIKO2100)



7.5Cooperación conGRANDSEIKOGRK-1

La forma de conectar con auto refractómetro de GRAND SEIKO GRK-1 con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1-El MENÚ de AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

STEP <u>0.25</u>	0.12	(0.01			
VD (mm)	10 12 13.5	ō	15.0			
CYL	<u>(–)</u> (+) :	±				
START	MAN. N	MAN. E	AUT)(5)		
FOCUS	PRECISION	NORMAL				
REF	NORMAL QUICE	X(3)				
PRINT FORM	ALL	ECOND	OFI	7		
DATA SCREEN	ON	OFF				
W-D(cm)	OFF	30	35		40	45
TAGGET	LIGHT	BRIGHT	NORM	IAL	DARK	
SAVE(min) <u>OFF</u>	3		5	10		
PD CENTER	ON	OFF				
BUUZER	HIGH	LOW	OFF			
OPTION	MESSAGE NO.	RS232C				
BAUDRATE	9600					
CHARACTER	8					
PARITY	NONE					
STOP BIT	1					

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3-Cómo conectar el conector entre 5PIN y 25 PIN.

REFRACTOR DIGITALAUTOREFRACTOMETRO

(SCIENCETERATSRD-500)

(GRANDSEIKOGRK-1)



25 PIN

7.6 Cooperación con GRAND SEIKO 3100K

La forma de conectar con auto refractómetro de GRAND SEIKO 3100K con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1-El MENÚ de AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

STEP <u>0.25</u>	0.12		0.01			
VD (mm)	10 12 13.5	5	15.0			
CYL	<u>(—)</u> (+) <u>-</u>	<u>F</u>				
START	MAN. N	MAN. E	AUT	0(5)		
FOCUS	PRECISION	NORMAL				
REF	NORMAL QUICK	X(3)				
PRINT FORM	ALL	ECOND	OF	F		
DATA SCREEN	ON	OFF				
W-D(cm)	OFF	30	35		40	45
TAGGET	LIGHT	BRIGHT	NOR	MAL	DARK	
SAVE(min) <u>OFF</u>	<u> </u>		5	10)	
PD CENTER	ON	OFF				
BUUZER	HIGH	LOW	OFF			
OPTION	MESSAGE NO.	RS232C				
	BAUDRATE	9600				
	CHARACTER	8				
	PARITY	NONE				
S	STOP BIT	L				

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3-Cómo conectar el conector entre 5PIN y 25 PIN.

REFRACTOR DIGITALAUTOREFRACTOMETRO

(SCIENCETERA-TSRD-500)

(GRANDSEIKO3100K)



7.7Cooperación conSHIN-NIPPON-9001K

La forma de conectar con auto refractómetro de SHIN-NIPPON-9001K con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1-El MENÚ de SHIN-NIPPON-9001K AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

STEP <u>0.25</u>	0.1	2	0.01		
VD (mm)	10 12 13	. 5	15.0		
CYL	<u>(–)</u> (+)) ±			
START	MAN. N	MAN. E	AUTO(5)		
FOCUS	PRECISION	NORMAL			
REF	NORMAL QUI	CK (3)			
PRINT FORM	ALL	ECOND	OFF		
DATA SCREEN	ON	OFF			
W-D(cm)	OFF	30	35	40	45
TAGGET	LIGHT	BRIGHT	NORMAL	DARK	
SAVE(min) <u>OF</u>	F3	1	5	10	
PD CENTER	ON	OFF			
BUUZER	HIGH	LOW	OFF		
OPTION	MESSAGE NO	. <u>RS232C</u>			
	BAUDRATE	9600			
	CHARACTER	8			
	PARITY	NONE			
	STOP BIT	1			

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3- Cómo conectar el conector entre 5PIN y 25 PIN.

REFRACTOR DIGITAL

AUTO REFRACTOMETRO

(SCIENCETERA AV-1P)

(SHIN-NIPPON-9001K)



25 PIN

7.8 Cooperación con NIDEK AR-610

La forma de conectar con auto refractómetro de NIDEK AR-610con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1-El MENÚ de NIDEK AR-610AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

No	Parameter	Setting option
	name	
41	1/F Mode	NIDEK/ <u>NCP10</u>
42	1/F Format	All/ <u>Short</u>
43	Baud-Rate	<u>9600/</u> 4800/2400/12
		00
44	Bit Length	7/ <u>8</u>
45	CR Code	YES/ <u>NO</u>
46	IN Port Sel.	<u>LM</u> / Barcode
47	LM Data	YES/ <u>NO</u>
	Prt	
48		
49		
50		

No	Parameter name	Setting option
1	Step	0.01D/0.12D/ <u>0.25D</u>
2	VertexD.	0mm/10.5mm/ <u>12m</u> <u>m</u> 13.75mm/15mm/16.5m m
3	Axis Step	<u>1°</u> /5°
4	Meas.Mode	<u>Con</u> ./Nor.
5	Al Mode	YES/NO
6	CYL	-0.25
7		
8		
9		
10		

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3- Cómo conectar el conector entre 5PIN y 8 PIN.

REFRACTOR DIGITAL

AUTO REFRACTOMETRO

(SCIENCETERA TSRD-500)

(NIDEK AR-610)



5 PIN on IC Board

7.8 Cooperación con NIDEK AR-310ª

La forma de conectar con auto refractómetro de NIDEK AR-310A con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1.-El MENÚ de NIDEK AR-310A AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

STEP	0. 01D0. 12D <u>0. 25</u>	<u>D</u>			
VERTEXD	0.00mm 10.50mm	12.00mm	13.75m	15.00mm	16.50mm
AXIS STEP	<u>1°</u>	5°			
PRINT	MANUAL	AUTO	HIGH		
I/F Mode	NIDEK	NCP10			
I/F Format	ALL	SHORT			
BAUD-RATE	1200	2400	4800	960	0
BIT LENGTH	7	8			
CR CODE	YES	NO			
LM DATA PRI	INT YES NO				

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3- Cómo conectar el conector entre 5PIN y 8 PIN.

REFRACTOR DIGITAL

AUTO REFRACTOMETRO

(SCIENCETERA TSRD-500)

(NIDEK AR-310A)



5 PIN on IC Board

7.10 Cooperación con CANON I-F10

La forma de conectar con auto refractómetro de CANON I-F10con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1.-El MENÚ de CANON I-F10AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

- SET MODE-		- SET MODE-
VD:	12.0 13.5	PRINT: ONOFF
SPH:	0.01 0.12 0.25	[FMT]: STD MEM AUTO
CYL:	0.01 0.12 0.25	[MSG]: ON OFF
CYL:	+ -/+	[EYE]: ON OFF
COUNT:	ON OFF	[ECO]: ON OFF
AUTO MEASURE:	ON OFF	TRANS: ON OFF
R-L MEASURE:	ON OFF	[FMT]: 2
PRINT: ON OFF		[BAU]: 9600. 8N1
 END PAGE- PAGE+		CHARACTER: JIS LATIN-1

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



3- Cómo conectar el conector entre 5PIN y 25 PIN.

REFRACTOR DIGITAL

AUTO REFRACTOMETRO

(SCIENCETERA TSRD-500)

(CANON I-F10)



5 PIN on IC Board

7.11 Cooperación con AXIS TSRK-1000

1.-El MENÚ de AXIS TSRK-1000AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

MODE	AUTO	IOC	ILUM	SIZE	DISP
ESC	SHF	CLR			↓
			:	SETUP MODE	PAGE : 1/4
COUNT : <u>OI</u>	N	OFF			
[NO.] :	0005				
D-ORDER :	YMD	MDY	DMY		
DATE :					
BEEP : ON		OFF			
REF-P: <u>STI</u>	<u>כ</u>	AVE	OFF		
KER-P : <u>STI</u>	<u>כ</u>	AVE C)FF		
EYE : ON OFF					
P-ORDER : <u>REF/KER</u> RIGHT/LEFT					
F-AUTO : OFF <u>ON</u>					
C-AUTO : 3					
P-SAVE :	5 MIN			Ļ	

NEXT PAGE2/4

- VD: 0.0 <u>12.0</u> 13.5 15.0
- CYL : [-] [+] MIX
- STEP REF : 0.1250.250
- STEP KER : 0.1250.250
- mm/D:<u>mm</u> D AVG

AUTO FOCUS :30

- RS 232C: PRINT&RS232C RS232C
- INDEX: <u>1.3375</u> 1.3320 1.3360

PRINT: <u>9600</u>

- TYPE: TERA-A TERA-B NK URK TRK
- 1. :REF..... ONLY POWER ON
- 2. :KER
- 3. K/R
- 4. CCBC

↓

SAVE

2-Si desea conectarse con el PROYECTOR GRÁFICO, conectar ocho códigosdeltablero ICBOARDdelPROYECTORGRÁFICOla siguiente manera:



3- Cómo conectar el conector entre 5PIN y 9 PIN.

REFRACTOR DIGITAL

AUTO REFRACTOMETRO

(SCIENCETERA TSRD-500)

(AXIS TSRK-1000)

Green		Green	
Red	Yellow	Red Yellow	r],⊗©₀
Blue	Black	Blue Black	<u>_</u> ©7
Brown	White	Brown White	@*
Black	Red	Black Red	@°
			ر שך

9 PIN

7. 12 Cooperación con Pichina PRK-9000

La forma de conectar con auto refractómetro de Pichina PRK-9000con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1.-El MENÚ de HUVITZ AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera:

2-Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma



7.13 Co-operation with CHINA-AT3000

La forma de conectar con auto refractómetro de CHINA-AT3000con el REFRACTOR DIGITAL y PROYECTOR de TABLA. TSRD-500.

1.-El MENÚ de HUVITZ AUTO REFRACTOMETRO debe ser de la siguiente manera

VD : 0.0	12	13.5
SPH : 0.0	0.12	0.25
CYL :	0.12	0.25
CYL : (-) (+)	(+/-)	
PRINT : <u>ON</u>	OFF	
RS232C :		
BAUDRATE : 9	600	
CHARACTER :	8	
PARITY :	NONE	
STOP BIT :	1	

2- Los 8 pines del tablero IC deben ajustarse de la siguiente forma


3- Cómo conectar el conector entre 5PIN y 9 PIN.

REFRACTOR DIGITAL

AUTO REFRACTOMETRO

(SCIENCETERA TSRD-500)

(AT-3000)

Green		Green		(A)
Red	Yellow	Red	Yellow	¦©©₀
Blue	Black	Blue	Black	507 07
Brown	White	Brown	White	0:
Black	Red	Black	Red	[*** @

